

doppelpluseins monster

- 1 würfeln
- 2 Würfelzahl verdoppeln
- 3 eins addieren (dazuzählen)
- 4 Lösungszahl abdecken

Sieger ist, wer zuerst
alle Zahlen auf seinem
Spielfeld abgedeckt
hat!



13	3	5	13
7	11	9	3
5	7	13	11
9	11	3	9



3	7	5	5
13	3	7	13
11	9	3	11
9	5	11	3

11	3	5	11
7	13	3	5
5	3	11	9
7	9	13	7

www.zaubereinmaleins.de

3	5	7	9
11	13	3	5
7	9	11	13
3	5	7	9

www.zaubereinmaleins.de

13	3	5	7
9	11	3	13
11	5	7	11
3	9	13	5

www.zaubereinmaleins.de

7	13	3	9
5	11	7	13
9	3	5	11
7	13	9	3

www.zaubereinmaleins.de